

Tulisan ini sebelumnya dimuat di majalah InfoLINUX no 7/II/2002 (Oktober 2002)

Simutrans: Adu Siasat Transportasi

Gemar mengatur strategi ? Cobalah keampuhan siasat dan daya pikir Anda dalam mengelola jaringan transportasi kelas metropolitan.

Simutrans adalah permainan yang mensimulasikan pembangunan dan pengembangan jalur transportasi antar kota dan industri, yang akan melibatkan pengangkutan berbagai barang melalui jalur darat dan laut. Tujuan permainan adalah mengatur strategi sebaik-baiknya sehingga kota maupun industri yang Anda bina menjadi maju pesat, mampu bersaing dengan para kompetitor, serta menghasilkan keuntungan finansial. Tentu saja, sebagaimana game simulasi lainnya, Anda sendirilah yang menentukan apakah hasil jerih payah Anda bisa dibilang sukses atau malah gagal.

Begitu mulai bermain, Anda akan dihadapkan pada satu wilayah yang hendak dikelola, berupa bentang daratan dan dengan laut atau danau di beberapa tempat. Biasanya sudah terdapat juga beberapa kota kecil, lengkap dengan fasilitas umum yang sederhana, berikut dengan sejumlah industri pendukung. Adalah tugas Anda untuk memutar modal yang diberikan untuk mulai membangun jalan-jalan menuju pusat industri, mengerahkan truk-truk pengangkut, dan menghasilkan uang untuk memutar roda ekonomi.

Meski tidak terlalu banyak, jenis alat transportasi dan beragam industri yang diimplementasikan Simutrans sudah membuat suasana menjadi cukup nyata. Sebagai alat transport, Anda akan mendapatkan bus, truk, kereta, kapal sehingga Anda pun harus berpikir untuk membangun halte, stasiun, dan pelabuhan (tenang saja, bulldozer dan alat berat lain bisa digunakan). Ada belasan industri yang bisa berkembang, mulai dari kilang minyak, tambang batubara, pabrik mobil, furnitur, bahkan hingga toko buku dan pusat perbelanjaan. Patut disadari bahwa membabi buta menyuntikkan dana untuk lekas-lekas memicu perkembangan industri bisa-bisa menyebabkan uang Anda terkuras pada saat ekonomi masih belum lancar, dan Anda pun bangkrut karenanya. Seiring dengan berjalannya waktu Anda juga akan mengalami pergantian siang dan malam, bahkan juga perubahan musim.



Kontrol permainan di dalam Simutrans tidak menyulitkan. Demikian juga tampilannya yang menggunakan perspektif isometrik 3-D, dan dilengkapi *tool* serta window informasi, cukup bersahabat dan bisa dipahami. Dengan sedikit berlatih, semuanya akan dapat dikuasai dengan mudah. Bagi yang telah terbiasa dengan game semacam Transport Tycoon (yang memang sangat mirip Simutrans) atau Simcity, seharusnya akan merasa familiar dengan gaya yang digunakan. Bila Anda menggunakan kartu grafis 3-D seperti nVIDIA GeForce, Anda bisa menikmati Simutrans pada resolusi tinggi (hingga 1280x1024 piksel).

Menginstalasi Simutrans bukan pekerjaan yang susah. Dari file hasil download, Anda cukup mengekstraknya dan langsung siap dimainkan. Untuk amannya, pastikan bahwa SDL (*Simple DirectMedia Library*) sudah terinstal di sistem Anda, atau lebih jelasnya bisa dibaca di situs web www.libsdl.org. Karena telah lama dikembangkan dan cukup populer, distro-distro seperti SuSE dan Mandrake mulai mengemas Simutrans ke dalam paket Linux mereka. Selain untuk Linux, Simutrans tersedia untuk Windows.

Tips Simutrans

Bingung membuat jembatan ? Tertarik ingin mendayagunakan truk-truk ? Hendak membangun stasiun kereta ? Barangkali Anda perlu belajar dari www.simutrans-tips.com sebuah situs web yang menyediakan kumpulan sejumlah tips menarik untuk Simutrans. Anda bahkan dapat mencomot *starterkit* yang menyediakan beberapa savegame untuk mempercepat Anda dalam memulai bermain. Untuk bertukar pengalaman, ide, ataupun trik-trik dengan penggemar Simutrans lainnya, Anda bisa melanggan mailing-list Simutrans di Yahoo! Groups (<http://groups.yahoo.com/group/simutrans/>)



Karena bersifat *open-source*, Anda bebas untuk mendownload dan menyebarkan Simutrans secara legal. Lebih jauh lagi, Anda juga mendapat akses ke *source-code* game tersebut, entah untuk keperluan belajar ataupun tertarik untuk berkontribusi. Kelebihan lain Simutrans adalah bahwa *artwork* di dalam permainan, semisal gambar-gambar mobil, truk, pabrik, bisa dimodifikasi. Anda bisa menciptakan objek-objek kreasi baru. Untuk ini, silakan merujuk ke situs web <http://www.simutrans-graphics.9cy.com/> guna mendapatkan keterangan lebih lengkap.

Simutrans juga bersifat multibahasa dan telah tersedia dukungan untuk bahasa Inggris, Belanda, Finland, Perancis, Jerman, bahkan jika Ceko dan Rusia (sayangnya memang belum ada bahasa Indonesia).

Nah, baik ingin menjadi seorang kepala desa maupun gubernur, tidak ada salahnya untuk berlatih dulu dengan Simutrans.

Simutrans 1.0

Developer: Hansjörg Malthaner

Download dari www.simutrans.de

Kebutuhan minimum: Pentium II-266, RAM 64 MB, kartu grafis 16-bit

Biografi dan Profil



Ariya Hidayat. Menyelesaikan studi program S1 Teknik Fisika, ITB pada tahun 1999 dan program S2 Instrumentasi dan Kontrol, ITB pada tahun 2003. Saat ini tengah menggeluti riset doktor di bidang komunikasi optik di Universitas Paderborn, Jerman. Sempat aktif menyumbang tulisan untuk majalah InfoLINUX. Sejak tahun 2001 terlibat langsung sebagai developer KDE, bertanggung jawab terutama untuk pengembangan aplikasi KOffice.

Informasi lebih lanjut tentang penulis ini bisa didapat melalui:

Email: ariya@kde.org

URL: <http://ariya.pandu.org>